



## Utiliser un carré de report en raid orientation

15 décembre 2016 par Jérémy

En [raid orientation](#) (le raid O'bivwak par exemple), chaque équipier récupère une [carte d'orientation](#) vierge : le circuit (ou le réseau de balises) n'est pas tracé. Les concurrents doivent trouver l'emplacement des balises sur la carte à l'aide d'un **carré de report**. L'échelle du carré de report doit bien évidemment être la même que celle de la carte, en général, il s'agit d'une **carte au 1/20.000e**. Vous pouvez ranger les GPS, les [boussoles](#), les rapporteurs et les règles de 3, il s'agit juste de placer les coordonnées d'un poste, il n'y a

**aucun calcul à faire.** C'est juste une méthode à assimiler, avec un objet qu'on utilise rarement : un carré de report (et un stylo)

Puisque c'est comme cela que ça va vous être présenté en course, prenons comme exemple le point suivant à placer

**8 102 E-6.5 32-4.3 mare, côté est**

## Interprétation de la définition de poste :

Il s'agit du **8e** poste du circuit, qui possède le code contrôle **102**. Il est placé au côté est d'une **mare** et il est donné par les coordonnées **E-6.5 / 32-4.3**. C'est cette dernière information qu'il faut retenir.

*Ceci est une parenthèse en italique car indigeste quand on est un raideur qui veut simplement comprendre comment tracer un point : La lettre (E), c'est le méridien (ligne verticale) à l'ouest du poste. Le chiffre suivant, c'est la distance en hectomètre qui sépare le point du méridien (6.5 = 650m). Le chiffre suivant (32), c'est le parallèle (ligne horizontale) qui se trouve au sud du point et le dernier chiffre (4.3), c'est la distance qui sépare le parallèle du point (soit 430m). blurrpp !*

## Comment fait-on concrètement ?

Il faut repérer le point E-32 sur la carte, donné par l'intersection de la droite 32 (des abscisses) et l'axe E (axe des ordonnées).



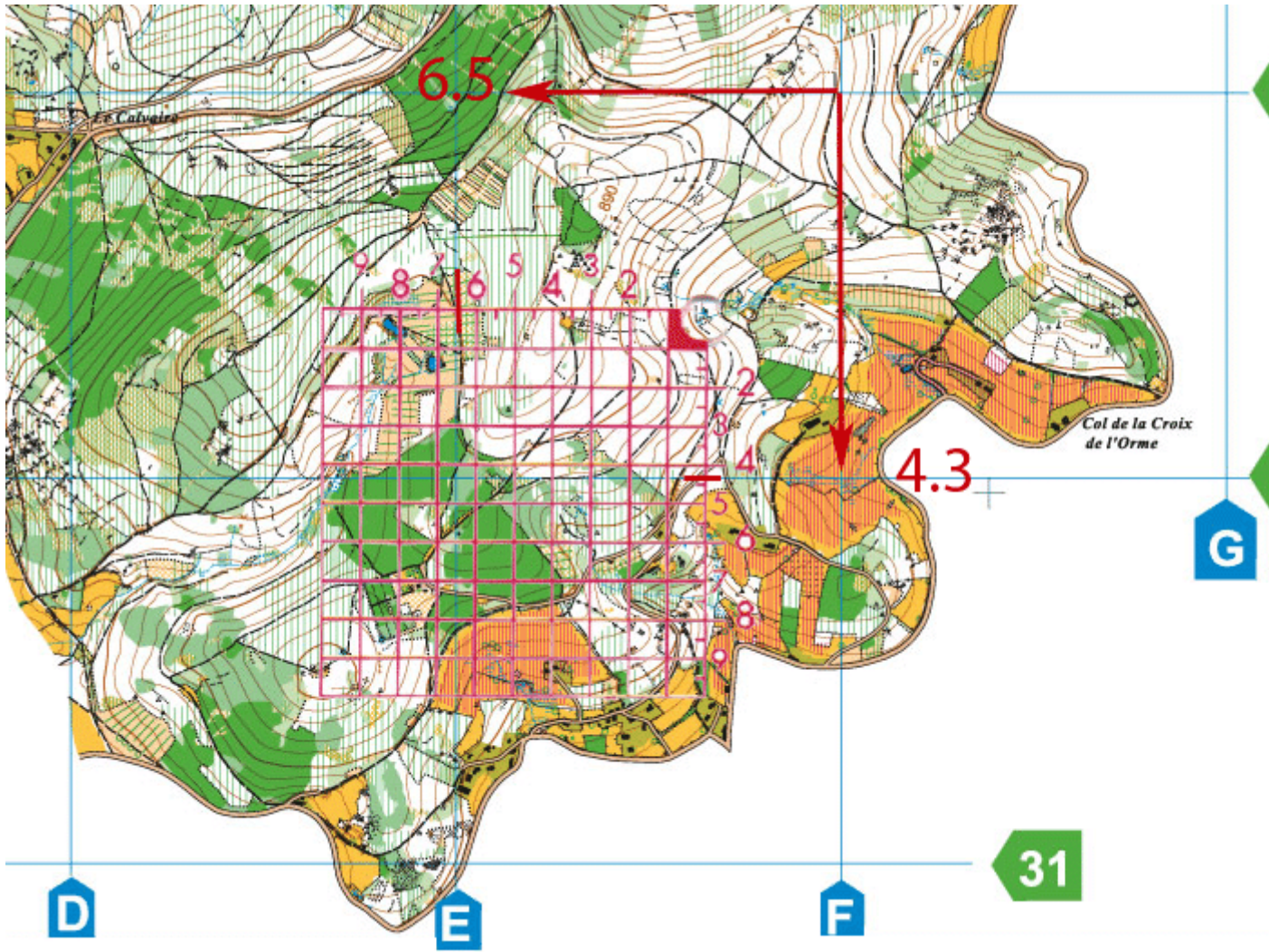
Placez sur ce point le **coin inférieur gauche** du carré de report (le point 10,10)



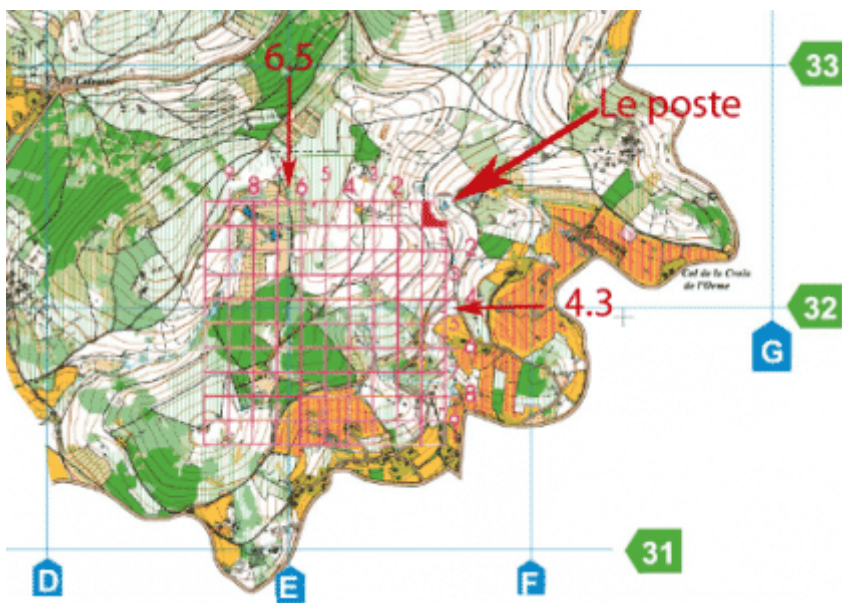
Il faut maintenant placer le point 6.5 du carré de report sur l'axe E et le point 4.2 sur l'axe 32. Concrètement, il faut commencer par faire glisser vers la gauche le carré de report jusqu'à ce que le point 6.5 croise l'axe E et ensuite de ce point faire glisser le carré de report vers le bas jusqu'à juxtaposer le point 32 et 4.2. Cela ne veut rien dire, alors on reprend en image. On fait d'abord glisser vers la gauche le carré jusqu'à placer le 6.5 sur la droite verticale E.



Ensuite, on fait glisser vers le bas le carré pour aller croiser l'axe horizontal (32) avec le point 4.3 du carré.



La balise, le point à tracer sur la carte est donnée par le cercle qui se trouve en haut à droite du carré de report. Il suffit de d'entourer la zone.



En raid orientation, vous ne courez pas seul en général. Avec un peu d'entraînement et d'habilité, vous arriverez à reporter en marchant (ou en courant). Et là, chacun à sa méthode secrète !

Vous cherchez [plus d'exercices](#) en lien avec le sport outdoor ou raid multisports ? Rendez-vous ici

<https://www.sport-nature.net/exercices/>

Et ici pour tous les tutoriels en lien Plein d'astuces en lien avec la [cartographie](#) ou le tracé d'itinéraires !

## **Où acheter un carré de report ?**

Avant d'acheter un carré de report, il faut faire attention à l'échelle qui vous sera proposée ! Vérifiez bien l'unité avant d'acheter, sinon optez pour ce carré de report à 3 unités de mesure (10.000, 25.000 et 50.000) !